

REGULAMIN TURNIEJU
COUNTER STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE
O PUCHAR DYREKTORA LO

1. Postanowienia ogólne

- Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek turnieju Counter-Strike: Global Offensive, który odbędzie się w dniach 31 marca-1 kwietnia 2017 roku w Białogardzie.
- Organizatorem Turnieju jest Liceum Ogólnokształcące im. Bogusława X w Białogardzie.
- Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
- Udział w Turnieju jest otwarty dla uczniów gimnazjów z terenu powiatu białogardzkiego oraz uczniów Liceum Ogólnokształcącego im. Bogusława X w Białogardzie posiadających konto STEAM z legalną wersją gry Counter-Strike: Global Offensive
- Warunkiem uczestnictwa w Turnieju jest ukończenie 16 roku życia lub pisemna zgoda rodziców.
- Uczestnicy mogą zaopatrzyć się we własne kontrolery do gry.

2. System rozgrywek

- W turnieju finałowym wezmą udział 2 drużyny zakwalifikowane poprzez turniej eliminacyjny oraz maksymalnie 3 drużyny organizatora Turnieju.
- Turniej rozpoczyna się fazą grupową a kończy fazą play-off w systemie BO1

3. Nagrody

- pula nagród zostanie podana po zamknięciu zapisów

4. Przebieg turnieju

Faza grupowa - eliminacje

- Mecze fazy grupowej rozgrywane będą w piątek (**31.03.2017**) od godziny **15:00**. W przypadku zaistnienia problemów technicznych, część meczów może zostać przeniesiona na sobotę
- System BO1 (mapy odrzucane przez kapitanów drużyn)
- Szczegółowy harmonogram z podziałem na grupy i godziny rozgrywania spotkań zostanie udostępniony po rozstawieniu drużyn w grupach

Faza play-off

- Mecze fazy play-off rozgrywane będą w sobotę (**01.04.2017**) od godziny **11:00**.

- System BO1 (mapy odrzucane przez kapitanów drużyn)
- Szczegółowy harmonogram meczów fazy play-off zostanie opublikowany i podany do wiadomości bezpośrednio po zakończeniu fazy grupowej

5. Zawodnicy

- Gracz może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju
- Gracz nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.
- Zabrania się wulgarnych treści w stronę administratorów i użytkowników.
- Zabrania się używania nazw graczy oraz opisów o wulgarnej treści

6. Zespoły

- W zespole może znajdować się maksymalnie pięciu graczy.
- Zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarnej treści

7. Rozgrywki

- Mecze fazy grupowej i play-off rozgrywane są systemem BO1
- Mapy na których rozgrywany jest turniej :
 - de_dust2
 - de_nuke
 - de_inferno
 - de_mirage
 - de_cache
 - de_overpass
 - de_train
- Surowo karane jest używanie błędów gry.
- Używanie chatu w grze w celu zirygowania/obrażenia przeciwnika jest zabronione.
- Nie ma możliwości podłączania swojego PC i monitora. Wszystkie mecze rozgrywanej będą na komputerach udostępnionych przez organizatora

8. Oszukiwanie

- Używanie wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę w czasie gry jest zakazane.
- Jakiegokolwiek programy czy modyfikacje zmieniające oryginalną wersję gry są zakazane.
- Zakazane są wszelkie czynności mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe wydawcy gry.
- Za niedozwolone zagrania uważa się w szczególności:
 - stosowanie wszelkich błędów w grze oraz błędów w projekcie map
 - stosowanie wszelkich cheatów oraz modyfikacji gry
 - stosowanie innych sterowników graficznych niż zainstalowane przez organizatora
 - stosowanie skryptów itp.
 - celowe poddanie meczu przeciwnikowi

- niesportowe zachowanie rozumiane jako wulgaryzmy, prowokowanie, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi skierowane przeciwko innym uczestnikom wydarzenia
- spóźnienie na mecz większe niż 15 minut
- Zawodnicy muszą niezwłocznie poinformować administratora spotkania o zastosowaniu przez drużynę przeciwną niedozwolonego zagrania pod rygorem utraty prawa do wnoszenia reklamacji po meczu.
- Karą za zastosowanie niedozwolonego zagrania jest zarządzanie walkowera na korzyść drużyny pokrzywdzonej.

9. Postanowienia końcowe

- Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
- Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinie kapitanów zespołów.
- Zespół po stawiennictwie się w dniu rozpoczęcia turnieju zgłasza swojego kapitana i tylko zgłoszony kapitan ma prawo reprezentować drużynę przed organizatorem i administratorem turnieju.
- Kapitan zobligowany jest do podania numeru telefonu komórkowego, pod którym będzie dostępny w ciągu całego okresu trwania turnieju.
- Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.

KARTA ZGŁOSZENIA DRUŻYNY DO TURNIEJU
COUNTER STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE
O PUCHAR DYREKTORA LO

Nazwa drużyny:	
Nazwa szkoły	
Kapitan drużyny:	
Numer telefonu kapitana drużyny:	
Lista członków drużyny:	

OŚWIADCZENIE

Oświadczamy, że zapoznaliśmy się treścią regulaminu i zobowiązujemy się do przestrzegania jego zasad.

/podpisy członków drużyny/